



DAL **12** AL **15**
SETTEMBRE 2024
 CANTIERI CULTURALI
 ALLA ZISA

IX EDIZIONE | FUMETTI • GIOCHI • CULTURA POP

**PA
 LER
 MO** **COMIC**
CON
VEN
TION



LELID
 BONAC
 CORSO
 20/24



WWW.PALERMOCOMICCONVENTION.IT



Università
 degli Studi
 di Palermo

TERZA MISSIONE



PCC24 – PROGRAMMA PANEL

in collaborazione con l'Università degli Studi di Palermo

 Giovedì 12 settembre ore 16.00

 [Cinema De Seta](#)

IMPARARE LA LINGUA GIAPPONESE... QUALI SFIDE?

Focus sull'apprendimento delle lingue orientali a cura del dott. Gabriele Gullo, PhD Student in Health Promotion and Cognitive Science del Dipartimento di Scienze Psicologiche, Pedagogiche, dell'Esercizio Fisico e della Formazione – SPPEFF.

 Venerdì 13 settembre ore 11.00

 [Cinema De Seta](#)

ALLA SCOPERTA DELL'INFORMATICA

L'animazione per spiegare i segreti scientifici dietro alle nuove tecnologie. Incontro a cura di Sabrina Mantaci, Professoressa Associata del Dipartimento di Matematica e Informatica.

 Venerdì 13 settembre ore 13.00

 [Sala Perriera](#)

GAMIFICATION IS BULLSHIT

Come applicare i principi del Service Design nello sviluppo di videogiochi, a cura di Salvatore Di Dio, Professore Associato di Design del Dipartimento di Architettura - DARCH.

 Sabato 14 settembre ore 12.00

 [Cinema De Seta](#)

LUCI E OMBRE DEL GIOCO PER LA PROMOZIONE DELLE INTELLIGENZE

Dibattito ed esperienze a confronto, a cura di Antonella D'Amico, Professoressa Associata di Psicologia dello Sviluppo e dell'Educazione del Dipartimento di Scienze Psicologiche, Pedagogiche, dell'Esercizio Fisico e della Formazione – SPPEFF e Direttrice scientifica del Centro Studi Internazionale MetaIntelligenze.

 Domenica 15 settembre ore 16.00

 [Padiglione Noz](#)

LEZIONI DI PIANO – UN GIOCO DA TAVOLO ALLA CONQUISTA DELLA CITTÀ

A cura di Marco Picone, Professore Ordinario del Dipartimento di Architettura - DARCH.

 Domenica 15 settembre ore 16.00

 [Cinema De Seta](#)

K-POP E FANDOM: FATTORI DI PROTEZIONE E BENESSERE PSICOLOGICO NEI FAN DEI BTS

A cura della dott.ssa Ginevra Passiglia, ricercatrice autonoma We Search Lab.